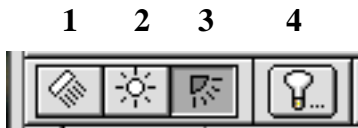
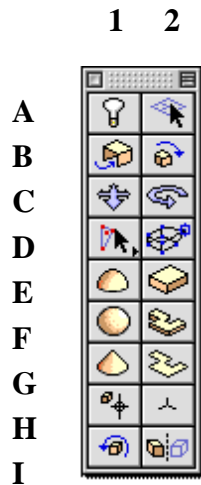
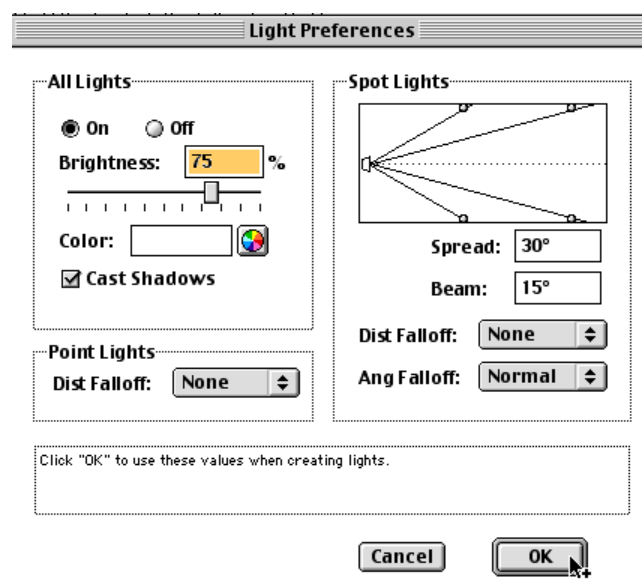


STRUMENTI 3D



A1- Light Create Tool Strumento creazione luce

- 1) Luce direzionale
- 2) Punto luce
- 3) Luce Spot
- 4) Preferenze luce. Cliccando compare la finestra di dialogo per regolare:



- Sulla sinistra **All Lights** Tutte le luci

- **On** Accesa

- **Off** Spenta

- **Brightness** Luminosita'

- **Color** Colore

- **Point Lights** Punti Luce:

Dist Falloff:Distanza Caduta:

None Nessuna, **Smooth** Morbida,**Sharp** Netta

- Sulla destra **Spot Lights** Luci Spot:

- **Spread** Estensione

- **Beam** Apertura

- **Dist Falloff** Distanza Caduta:

- **None** Nessuna, **Smooth** Morbida,**Sharp** Netta

- **Ang Falloff** Angolo Caduta: **None** Nessuna,

Normal Normale, **Smooth** Morbida, **Sharp**

Esatta

A2- 3D Selction Tool Strumento selezione viste 3D

B1- Walkthrough Tool Strumento per volare attraverso al modello 3D

1 2 3 4 5 6 7



B2- Flyover Tool Strumento per sorvolare il

modello 3D

- 1) Ruota attorno al centro degli elementi selezionati
- 2) Ruota attorno al centro del Piano di Lavoro
- 3) Routa attorno all'origine del Piano di Lavoro
- 4) Avvicina
- 5) Allontana
- 6) Su
- 7) Giu'

C1- Strumento per translare il punto di vista

C2- Strumento per spostare il modello 3D

D1- Strumento per impostare il Piano di Lavoro

D2-Strumento per la modifica di Elemento 3D

1 2 3



E1-Emisfero

- 1) Dal raggio
- 2) Dal diametro
- 3) Dal raggio superiore

E2- Strumento per la creazione di Parallelepipedo

1 2 3

**F1-** Strumento per la creazione di Sfere

- 1) Sfera dal raggio
- 2) Sfera dal diametro
- 3) Sfera dal centro e raggio

F2- Strumento per la creazione di Poligoni 3D estrusi

1 2

**G1-** Strumento per la creazione di coni

- 1) Cono dal Raggio ed Altezza
- 2) Cono tramite raggio (con possibilita' d'aggancio)

G2- Strumento poligono 3D**H1-** Strumento per l'inserimento di simboli 3D**H2-** Strumento per impostare Punti di Riferimento 3D**I1-** Strumento per la rotazione 3D degli Elementi selezionati

1 2

**I2 -** Strumento specchiatura 3D

- 1) Immagini a Specchio
- 2) Immagini a Specchio con duplicazione