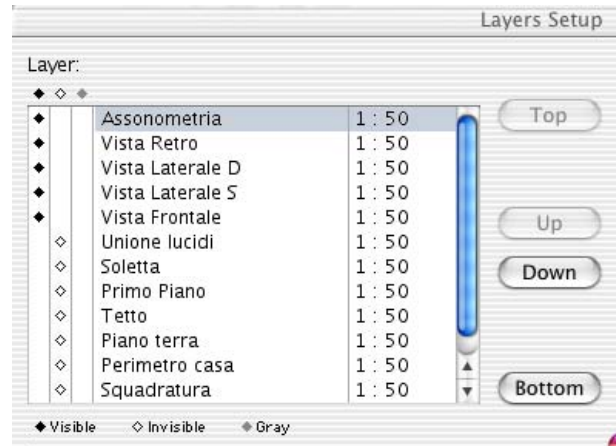


## 18.2-PRESENTAZIONI:PROSPETTI

Vogliamo creare un lucido da stampare contenente: **Vista Frontale, Vista Laterale S., Vista Laterale D., Vista Retro** ed **Assonometria** del progetto

- Apriamo il file **UNIONE LUCIDI**
- In **Organize>Layer** rendiamo **Invisibili** i lucidi preesistenti
- In **Layer** creiamo cinque nuovi lucidi coi rispettivi nomi:
- **Vista Frontale,**
- **Vista Laterale S.,**
- **Vista Laterale D.,**
- **Vista Retro**
- **Assonometria**



- I lucidi creati debbono essere **Visibili** (I valori **Z** e **ΔZ** non sono influenti)
- **Organize>Layer Options:Show/Snap Modify Others**
- Andiamo nel lucido **Unione lucidi Vista Top/Plan** o (**Mela 5**)
- Selezioniamo tutto (**Mela A**)
- **Edit>Copy** o (**Mela C**)

- Andiamo nel lucido **Vista Frontale Vista Top/Plan** o (**Mela 5**)

1- Selezionando **Paste** (Incolla) copiamo **Unione lucidi**.

2- **View>Standard View>** (Inserire la vista corrispondente, nel caso Front)

3- Appare la vista corrispondente

4- Selezioniamo tutto (**Mela A**)

5- Spostiamo col mouse il prospetto nella posizione voluta dell'area di stampa

6- Impostiamo il Render

(Unshared Polygon)

- Ripetere con i restanti lucidi le operazioni dal punto 1 a 6 .

- Otteniamo alla fine il lucido con i prospetti e viste



- Salvare col nome:**PRES. PROSPETTI**