

## 13.1- CREAZIONE SIMBOLI

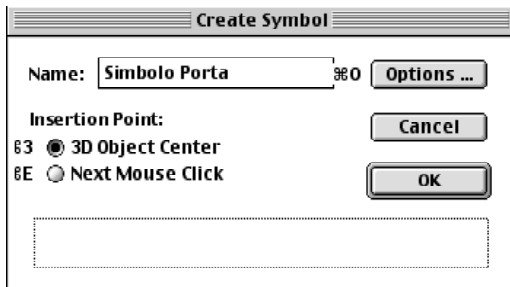
Con VectorWorks possiamo creare simboli **2D**, **3D** o **2/3D** detti per cio' ibridi

-Apriamo il file col nome **PORTA**

Ora creiamo il simbolo:

-Selezioniamo la porta (**Mela A**)

-**Organize>Create Symbol**

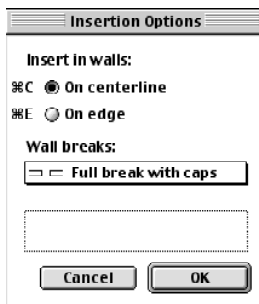


-In **Name:Simbolo Porta**

-In **Insertion Point**, spuntare **3D Object Center**

-**OK**

**In Insertion Options:**



-Spuntare **On center line** in **Insertion in walls** (punto d'inserimento nel muro)

-In **Wall breaks** (foratura muro): **Full break with caps** (Foratura piena con capi)

-**OK**

-**Save**

- Apriamo il File **Scala**

- (**Mela-5**) Andiamo in Vista dall'alto

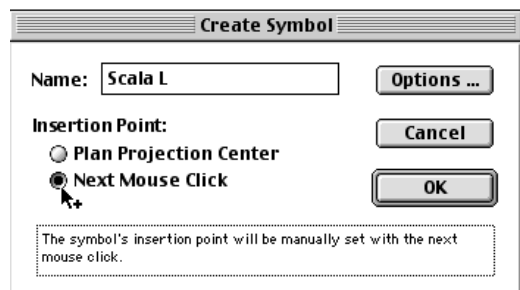
- **Select All** o (**Mela-A**) selezioniamo tutta la scala:

**Organize>Create Symbol** (Creare il simbolo):

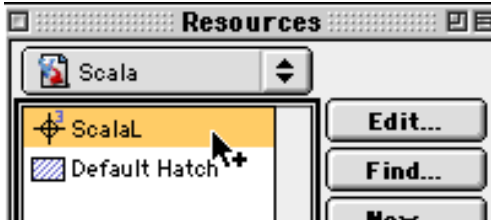
-**Name:** Inseriamo il nome simbolo **Scala L**

-**Insertion Point** :**Next Mouse Click** (Spuntiamo il modo d'inserimento simbolo al Prossimo click del mouse)

-Click **OK**, la freccia del mouse cambia forma

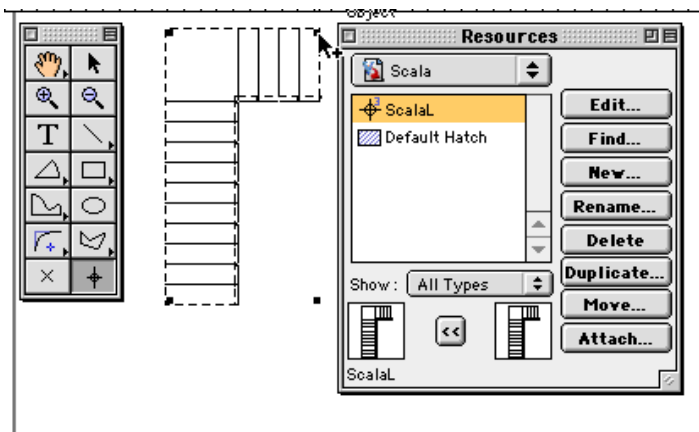


-Click nel foglio ed il disegno scompare, diventando simbolo



Tramite **Resources**, dal **File Scala** richiamiamo il simbolo **Scala L**. Noteremo a sinistra del nome un'etichetta dove in alto a destra appare 3 che sta ad indicare che si tratta di un **Simbolo 3D**

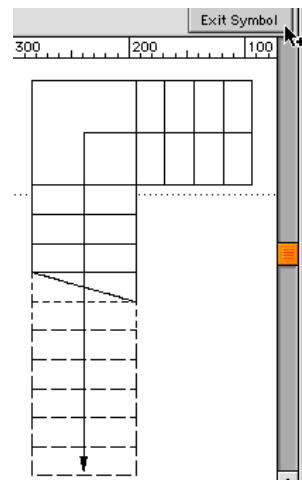
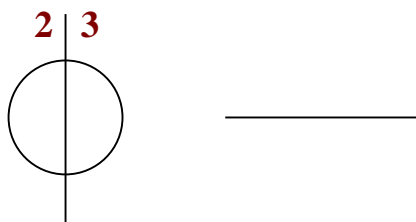
Per renderlo **IBRIDO** dobbiamo disegnare il **Simbolo 2D**:



- Richiamiamo il File: **Scala**
- (Mela-5) Andiamo in Vista dall'alto
- Palettes>Resources** o (Mela R)
- Selezionare il simbolo Scala L ed inserirlo nell'area di disegno
- (Mela A) o tramite riquadro che seleziona tutta la rampa scale 3D
- **Organize>Edit Symbol** o (Mela [ )

- Deselezioniamo il simbolo con un click fuori del disegno
- Ripassiamo la scala con gli strumenti che ormai conosciamo ottenendo il seguente simbolo 2D
- Selezioniamo tutto (Mela A) e raggruppiamo (Mela G)
- Click :**Exit Symbol**
- **Save**

Aprendo il file vedremo contenere un Simbolo ibrido con 2-3 D



Nel capitolo **Utilizzo Simbolo** vedremo il modo di richiamarlo nel disegno.