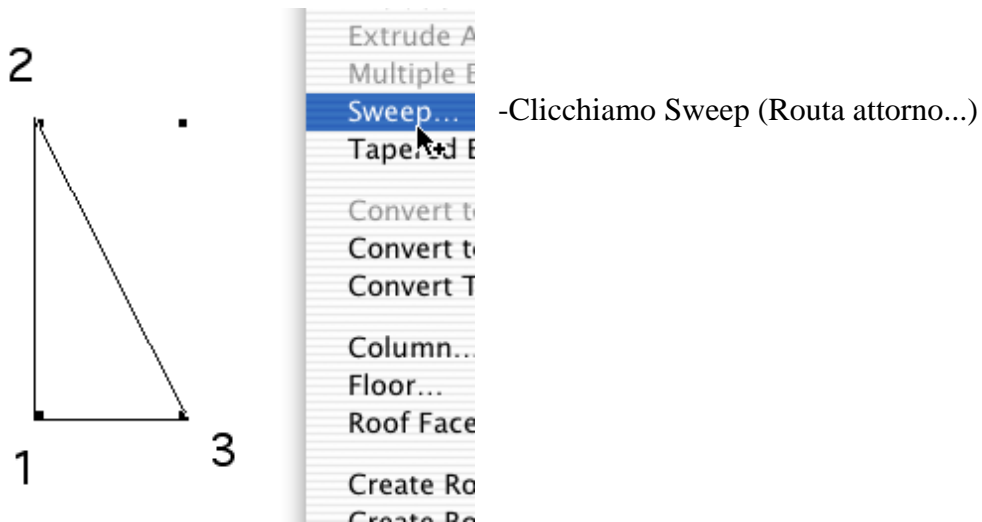


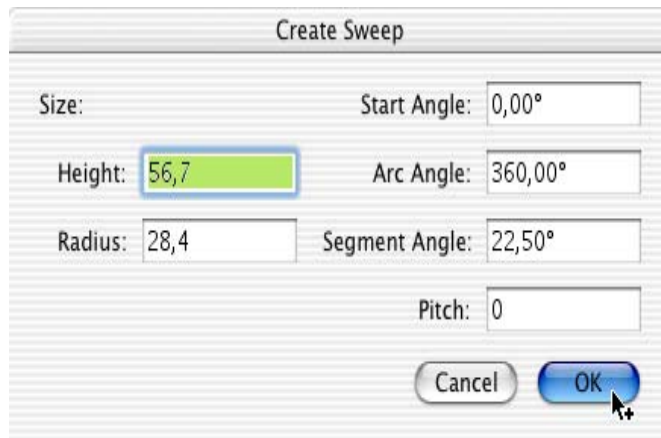
## 12.5- SOLIDI DI ROTAZIONE

Apriamo Progetto esempio

Disegniamo con lo strumento per la creazione poligoni un triangolo come di seguito



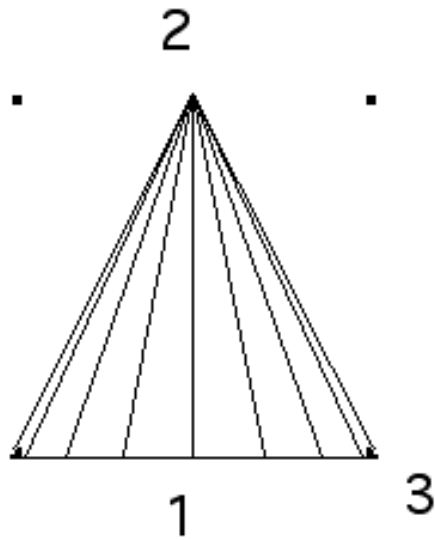
Ci appare la finestra **Create Sweep** (Creazione Rotazione Attorno)



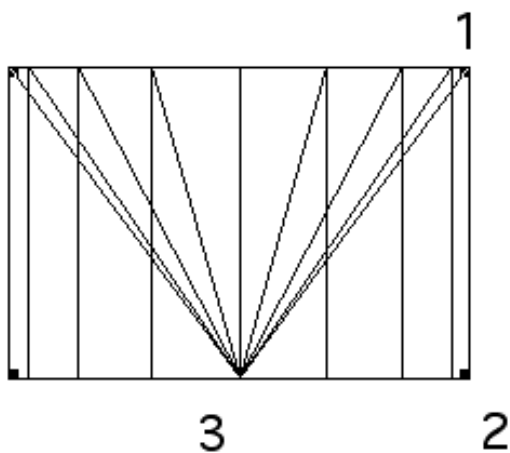
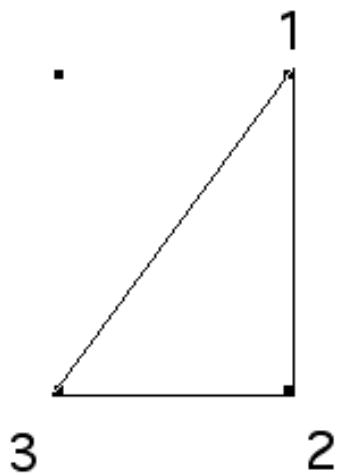
-Inseriamo i dati come sopra

**-OK**

-Ecco come appare il solido di rotazione

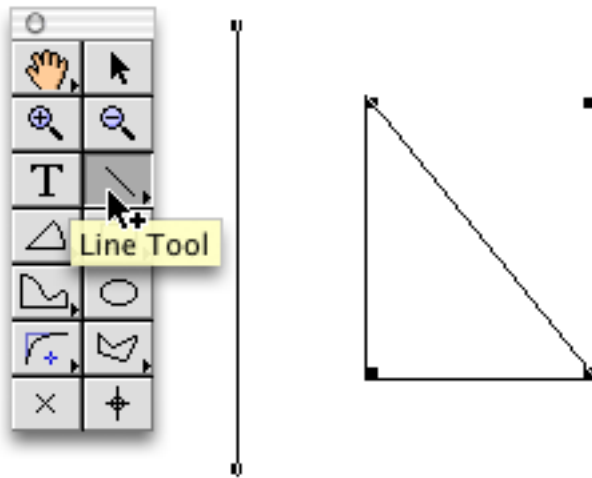


-Ridisegniamo il triangolo nella seguente successione



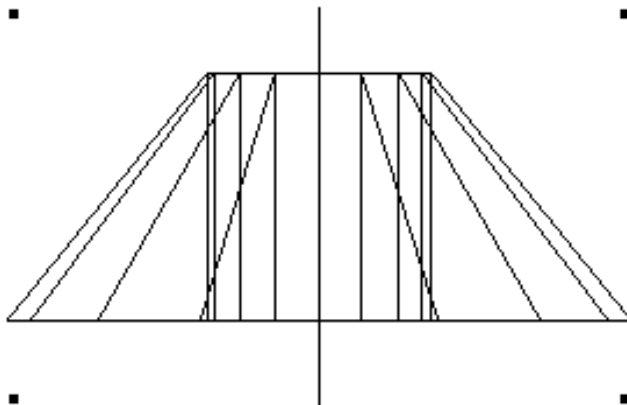
**-Create Sweep** (Creazione Rotazione Attorno)

Il solido di rotazione viene costruito con fulcro in 3



-Con lo strumento Linea disegniamo una linea che rappresenta l'asse di rotazione del triangolo

-Tenendo premuto il tasto **shift** (Maiuscole) selezioniamo anche il triangolo



-**Create Sweep** (Creazione Rotazione Attorno)

-Il solido di rotazione viene costruito con fulcro nella retta e di raggio pari alla distanza triangolo-retta.

Per eliminare la retta di costruzione:

-**Organize>Ungroup** o (Mela U)

-Selezionare retta e premere il tasto **Delete**

Salvare col nome **SOLIDO ROTAZIONE**