

## 10- TETTO

Disegnare un tetto si pensa sia in'impresa ardua, ma anche qui VW si mostra molto intuitivo e con un po' di pratica diventera' un'operazione semplice.

Se siete in possesso di VW 8 senza lo spazio di lavoro AEC :

-**Organize**(Organizza)>**Layer**(Lucido)

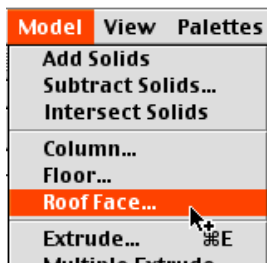
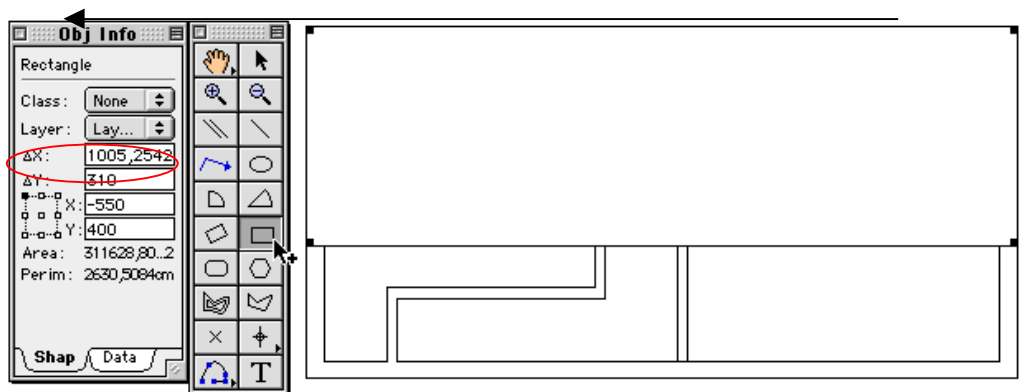
-in **Layer Setup**(Impostazione Lucidi) creiamo il lucido **Tetto** rendendolo visibile assieme al solo **Primo piano** (gli altri lucidi sono invisibili)

-**Organize**(Organizza)>**Layer Options**(Opzioni Lucidi)>**Show/Snap Others**(Mostra/aggancia altri)

-(**Mela I**) attivare informazione oggetti

-Dalla **Tavolozza 2D** selezionare **strumento rettangolo**, col quale disegnare la sagoma della prima parte del tetto

Annotare la  
profondita'  
**ΔY=310**



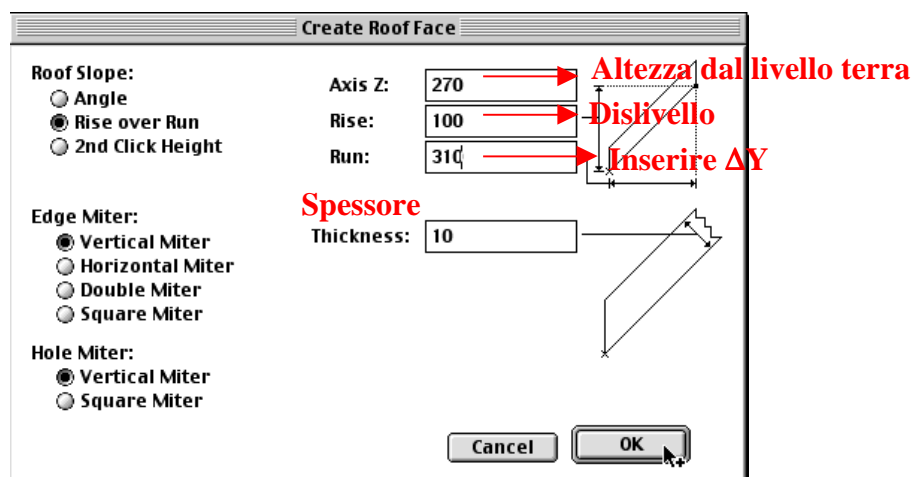
- Da **Model**(Modelli)
- selezionare:
- **Roof Face**(Facciata Tetto)

Compare la finestra di dialogo **Crea facciata del tetto** dove selezioniamo ed inseriamo:

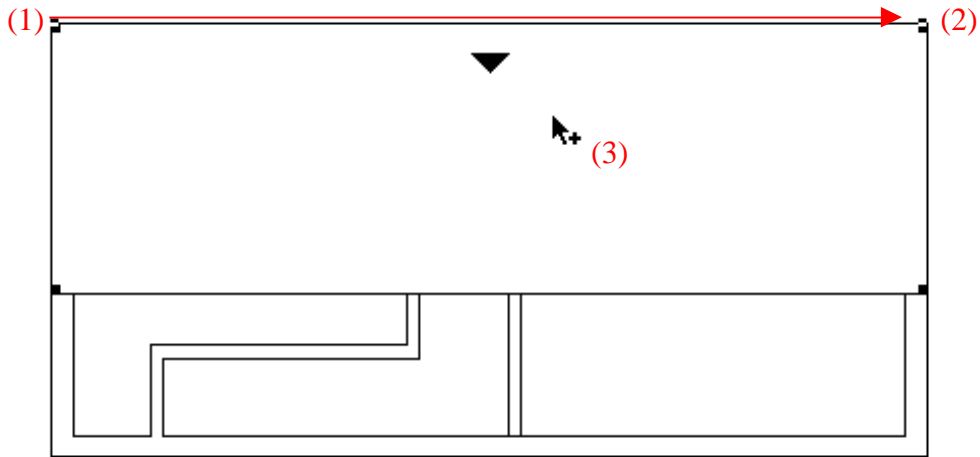
Pendenza Tetto:  
**Altezza su lunghezza**

Sezione Margini:  
**Verticali**

Sezione Cavita':  
**Verticale**

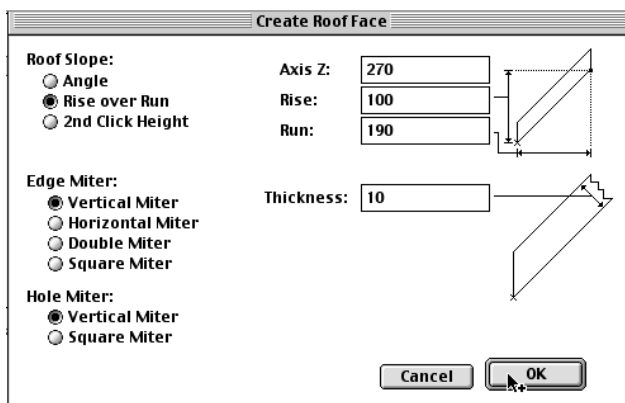
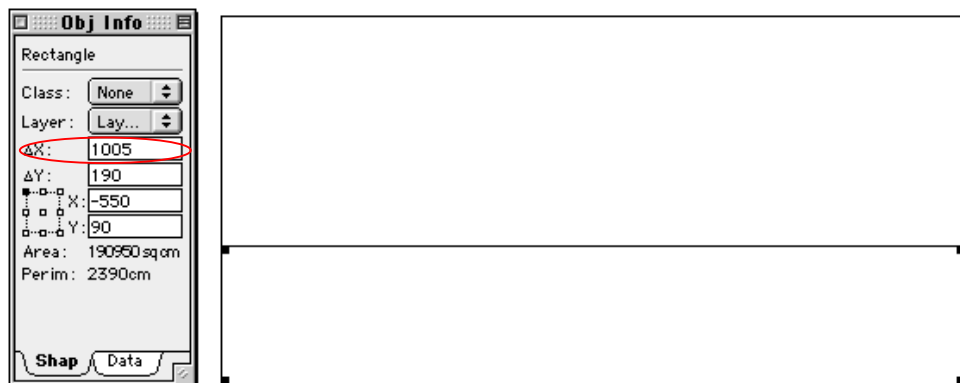


Portiamoci sul vertice in alto a destra del tetto (1)  
 Tenendo premuto il mouse, muoviamoci lungo il margine sino al vertice superiore sinistra (2)  
 Rilasciare il mouse, compare una freccia che indica il verso della pendenza. Muovere il mouse verso il basso e rilasciarlo (3)



Disegniamo il contorno della seconda falda del tetto

Annotare la  
 profondita'  
 $\Delta Y=190$

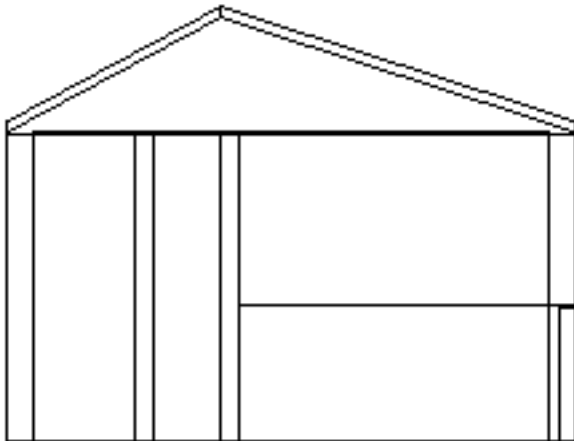
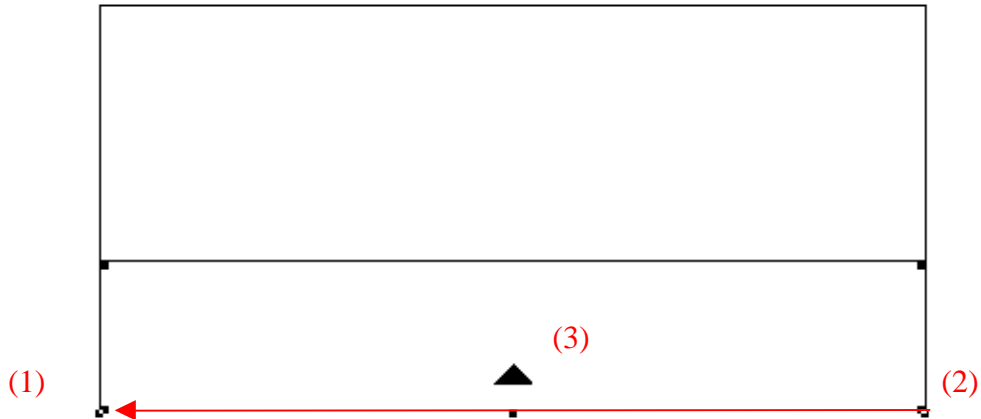


-Inseriamo **Run=190** (profondita' $\Delta Y$ )  
 lasciando i restanti valori invariati

Portiamoci sul vertice in basso a sinistra del tetto (1)

Tenendo premuto il mouse, muoviamoci lungo il margine sino al vertice destro(2)

Rilasciamo il mouse, compare una freccia che indica il verso della pendenza. Muoviamo il mouse verso l'alto e rilasciamolo(3)

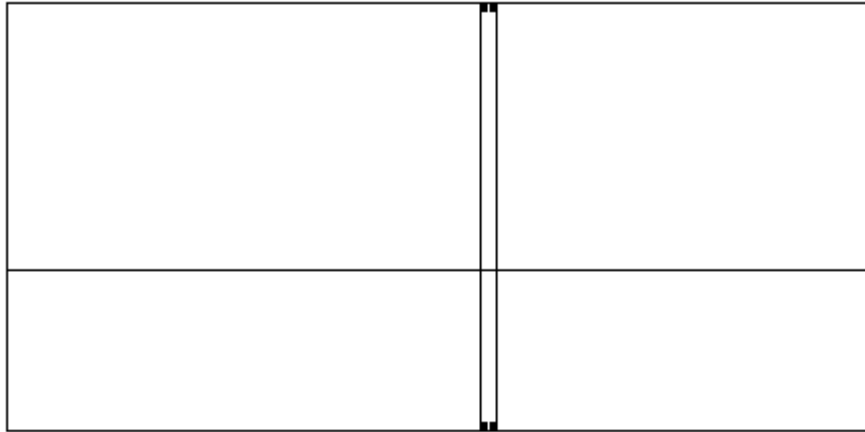


Ecco come ci appare se impostiamo in vista sinistra il Lucido Tetto e Primo piano




Per chiudere il tetto con le due falde verticali:

- Utilizziamo lo strumento Poligono e disegniamo il contorno:
- (Mela E) estrudiamo dando lo spessore delle falde
- Con la falda selezionata: **Organize>Layer Options>Active Only** rendiamo attivo il solo lucido Tetto
- (Mela 5) andiamo in vista dall'alto



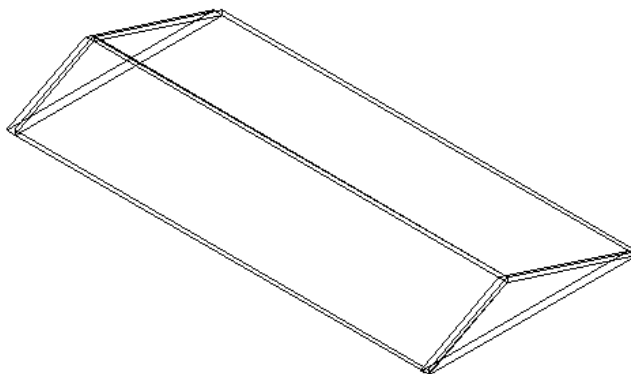
Da questa posizione si nota che la falda non è posta nel modo giusto

- Avviciniamoci col mouse al vertice in alto a destra sino a quando non assume la forma di  freccia di spostamento rispetto a riferimento
- Tenendo premuto il tasto shift (maiuscole) spostare la falda verso destra in modo che coincida con il vertice della falda del tetto
- Sempre con la falda selezionata **Edit** (Modifica) > **Paste in Place** (Incolla riportando)
- Tenendo premuto il tasto **Shift** (maiuscole) spostare la falda verso sinistra in modo che coincida con il vertice della falda del tetto

Ecco come risulta visto dall'alto:

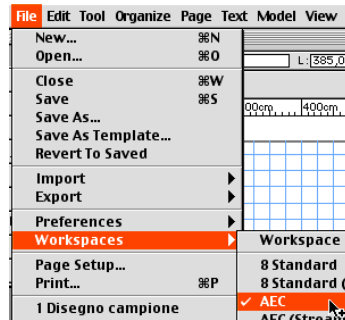


ed in assonometria



Se disponete con **VW8** di **Workspace** (Spazio di lavoro) **AEC** o di **VW 9** la procedura e' ancora piu' semplice:

- Selezionare da **File>Workspace>AEC(3Dpowerpak)**



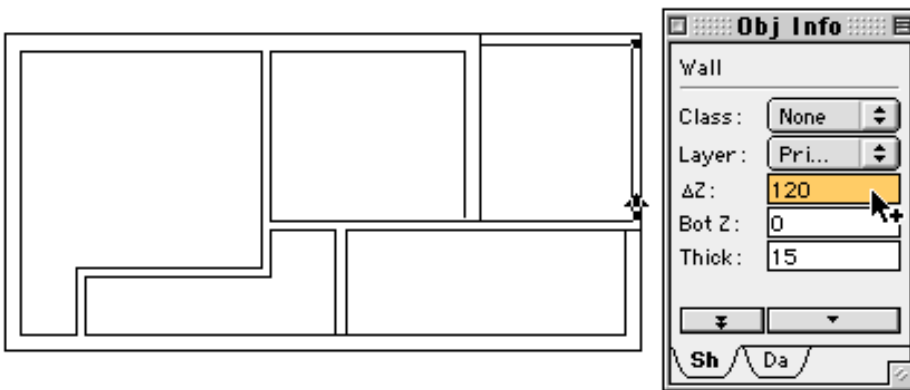
Aprire il lucido: **Primo piano**

-**View>Standard View >Top plan** o (**Mela 5**)

Nota: Affinchè il tetto sia creato correttamente, tutte le pareti connesse debbono essere della stessa altezza. Nel nostro caso abbiamo le pareti del balcone che sono di altezza e spessore differente e questo crea problemi.

Per ovviare a cio':

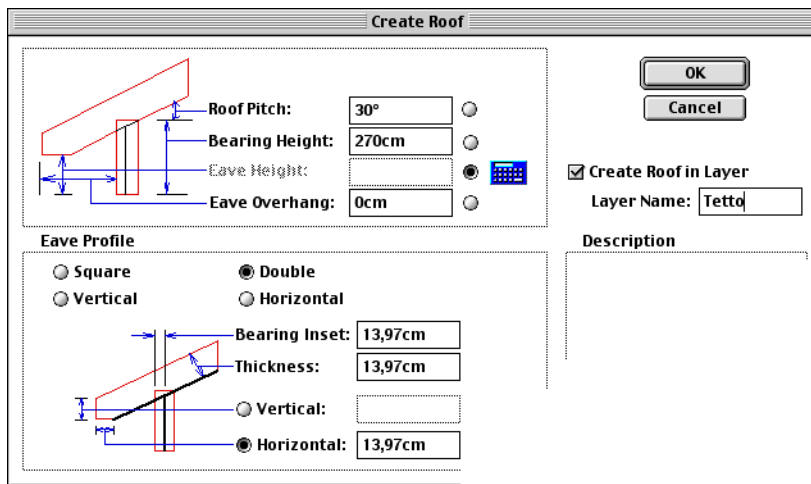
- Selezioniamo col tasto **shift** (Maiuscole) il ballatoio del balcone:



- Modifichiamo **ΔZ=270** (altezza muri perimetrali)

- Selezionare i muri perimetrali sui quali poggiare il tetto col mouse tenendo premuto il tasto shift.
- Dal menu **AEC** per VW8 o **Model** per vw9 Selezionare **Create Roof from Walls** (crea il tetto dai muri).

Compare il menu di dialogo Creazione Tetto



Sputare:

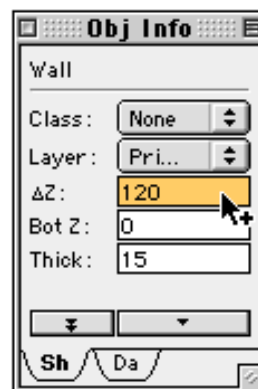
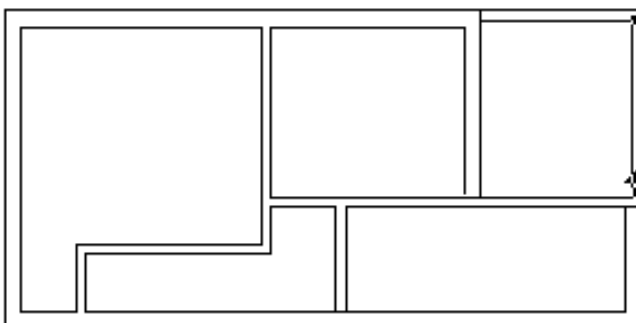
- **Eave Height** (Altezza gronda).

Inserire nel campo:

- **Root pith** (Inclinazione tetto) **30°**
- **Bearing Height** (Altezza Portante) **570 cm**.
- **Eave Overhang** (Aggetto gronda) **10 cm**

Nella sezione **Eave Profile** (Profilo gronda):

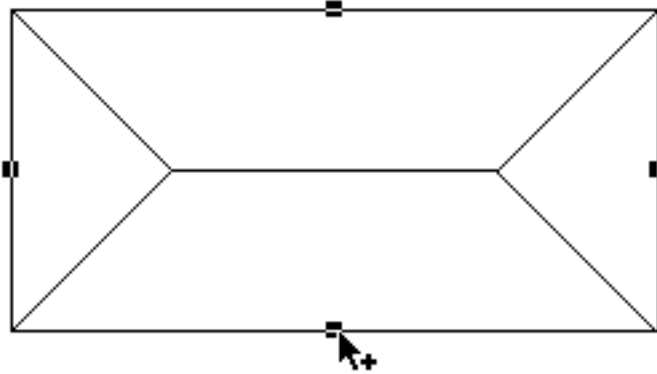
- Cliccare **Vertical** (verticale)
- Nel campo **Bearling Insert**(Ins. Portante) **30 cm**
- Nel campo **Thickness** (Spessore) **30 cm**
- Spuntare **Create Roof in Layer**(Inserisci sul Lucido)
- In **Layer Name** (Nome lucido) **Tetto**
- Clicca **OK**.
- Tornare nel lucido **Primo piano**
- Selezioniamo col tasto **shift** (Mauscole) il ballatoio del balcone:



- Modifichiamo **ΔZ=120** (altezza muri perimetrali)

Il layer (lucido) ora attivo **Tetto e'** posto sopra quello di **Primo Piano**

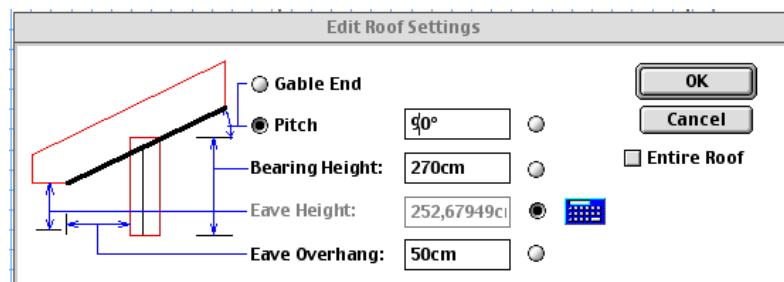
- Selezionare il tetto.



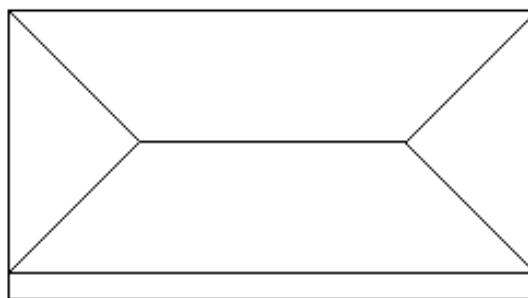
- Portare il cursore sopra la maniglia fino a che non compare un cursore della mano e clicca.

Compare **Edit Roof Setting** (Modifica Impostazione Tetto).

- Spuntare **Pitch**(angolazione)
- Inserire **90°**
- Inserire in **Eave overhang** (aggetto gronda). **50 cm.**



- Cliccare **OK**.



La parte inferiore destra del tetto,ha una tettoia con sporgenza di **50 cm**

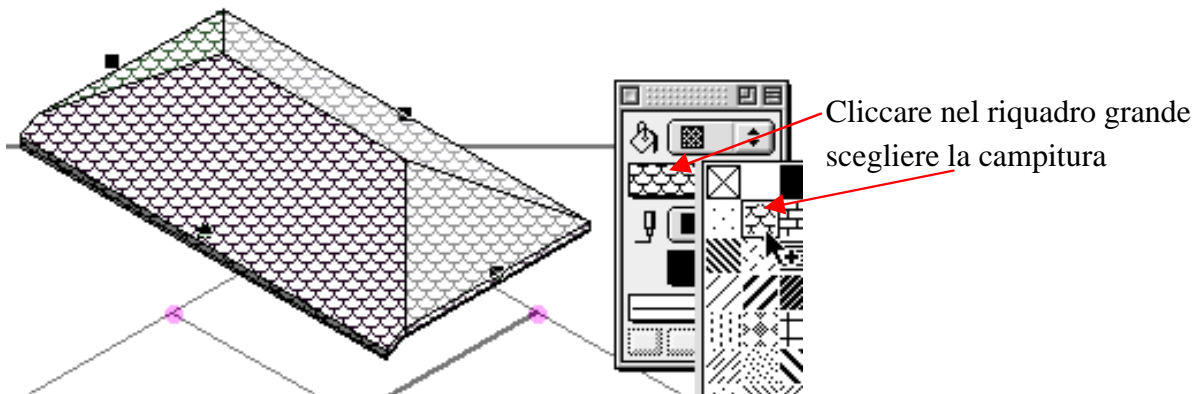
Selezioniamo tutto il tetto (**Mela A**)

**Palettes>Atribute**

Dal riquadro **Riempimento** selezioniamo **Pattern(Tipo)**

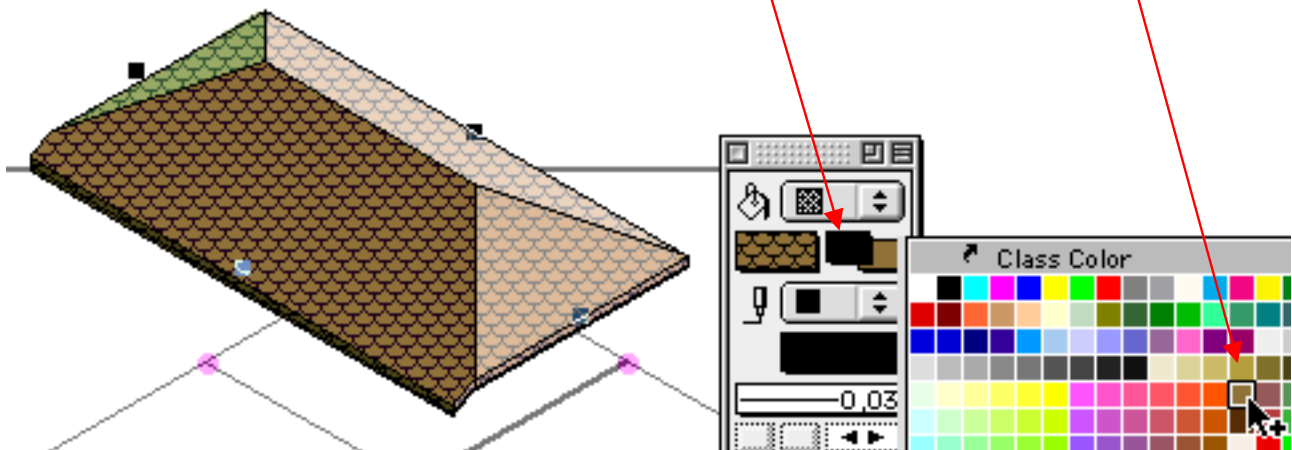


**View>Standard View>Right Isometric**



Impostare Colore di primo piano nero

Colore di sfondo marrone chiaro



- Salvare il progetto col nome: **TETTO**