

9- PIANO PRIMO

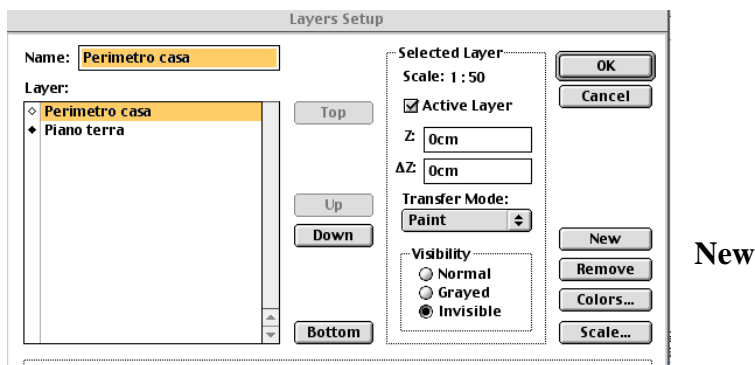
Questo esempio non e' una ripetizione del procedimento visto per la creazione del piano terra. Imparerete altri comandi e funzioni di WV.

Ricordatevi, in caso di errore il comando **Undo** (**Mela X** o **Ctrl X**) per tornare alla situazione precedente

Aprire il file: **SOLETTA**

Organize>Layer

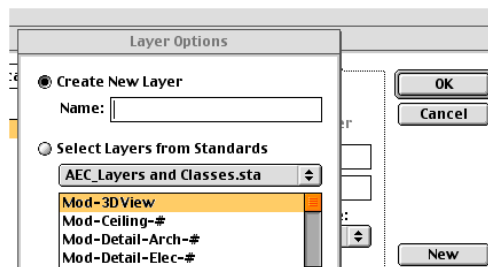
In **Layer Setup**



New

In **Layer Options** spuntare **Create New Layer**

in **Name** inserire **Piano primo**



In **Layer Setup** appare evidenziato in lucido creato

In **Selected Layer** poniamo:

-**Z=300** (Piano terra+ soletta)

-**ΔZ= 270** (altezza lucido e muri)

In **Layer**:

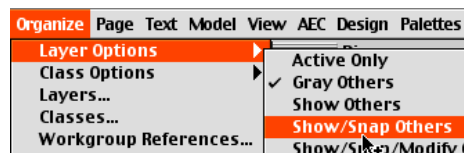
Selezioniamo **Visible: Primo piano e Piano terra**

Spuntiamo **Normal**

Selezioniamo gli altri lucidi rendendoli invisibili spuntando **Invisible**.

Per poterlo vedere ed agganciarlo i lucidi attivi:

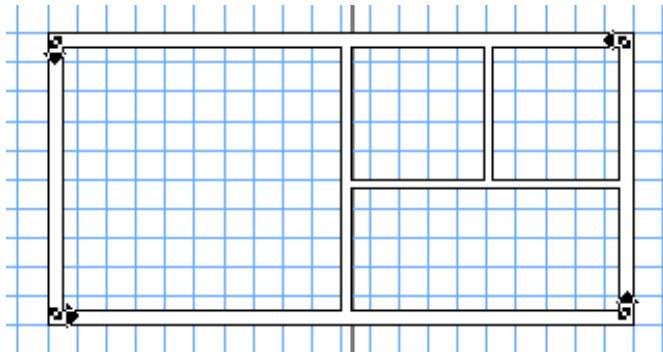
Organize>Layer Options> Show/Snap Others





Cliccare nel menu a tendina il lucido **Piano terra**

Tenendo premuto il tasto shift selezionare i muri esterni



Edit>Copy o **Mela C (MAC) Ctrl C (WIN)**

Selezionare lucido **Primo piano**

Edit>Paste in Place

I muri selezionati sono copiati e sovrapposti nel lucido **Primo piano**.

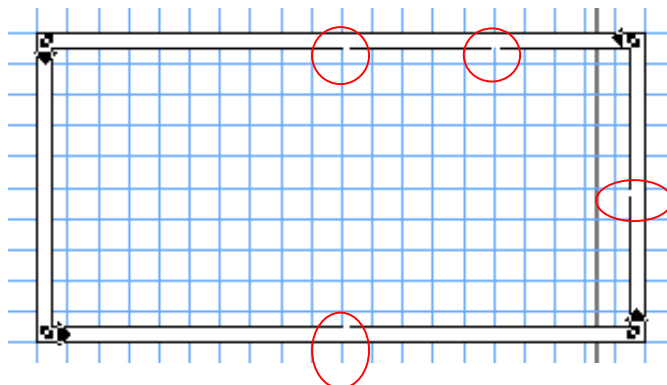
Se avessimo utilizzato il comando **Paste** (incolla) il disegno sarebbe stato copiato in un'altra posizione ed avremmo dovuto selezionarlo e spostarlo sino a farlo combaciare con quello inferiore

Per evitare confusione rendiamo visibile il solo lucido **Primo piano**

-Organize>Layer Options>Active Only

Selezioniamo ed eliminiamo i muri interni

Tutto sistemato? No. Come potete vedere debbono essere chiusi o congiunti gli spazi vuoti lasciati dalla connessione dei muri interni con i muri esterni



Per congiungere le pareti interne dei muri:

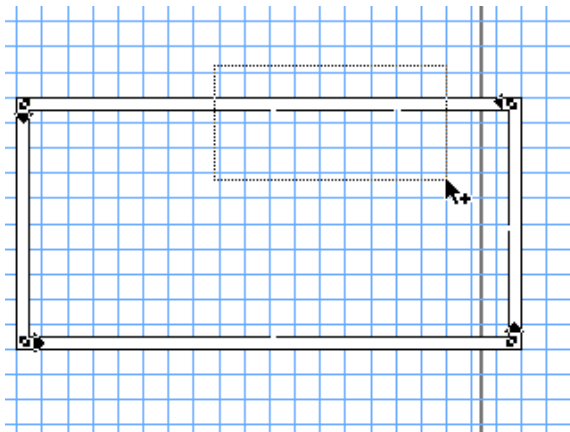
- Palet



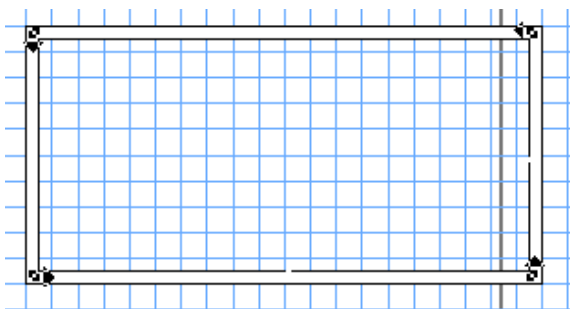
- Walls



Selezionare **Remove Wall Breaks Tool** (Strumento rimuovi interruzione muri)



Col mouse premuto, selezionare attraverso il riquadro, le interruzioni da congiungere



I Muri sono congiunti

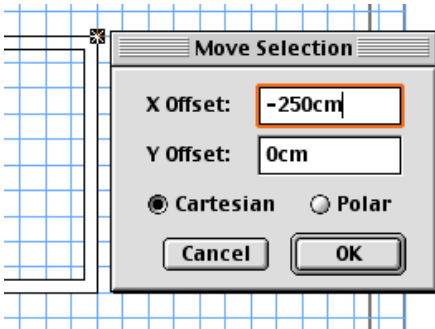
Ripetere l'operazione prendendo col riquadro il muro inferiore e laterale destro. in generale per tutti i muri interrotti

Nella facciata destra del piano vogliamo creare un terrazzino:

Strumento Punto di riferimento

Posizionarlo nel vertice in alto a destra

Tool>Move o (Mela M)

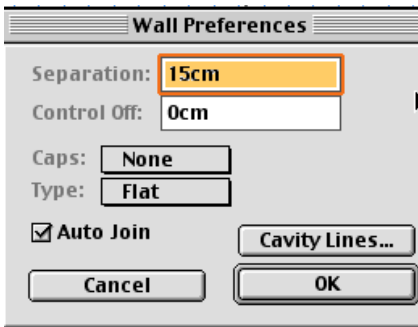
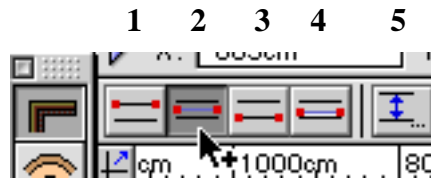


X Offset= -250cm
Y Offset=-0cm
 Spuntare **Cartesiane**
OK

Palettes>Walls

Scegliere riferimento meta' del muro (2)

Cliccare Spessore muro (5)



Separation=15 cm
OK

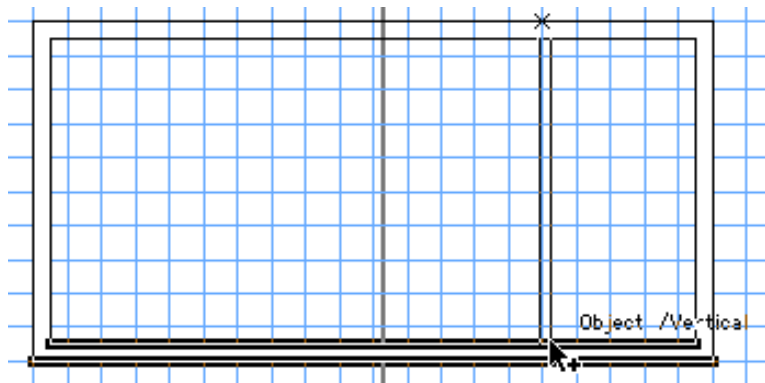
Portarsi col mouse sul punto di riferimento sino alla comparsa della scritta Locus

Scendere premendo shift in verticale al lato interno del muro

Click (Shift sempre premuto) e scendere in verticale sino al lato opposto

Alla comparsa della scritta

Object/Vertical doppio click



Selezioniamo il Punto di riferimento

Muovi (Mela M)

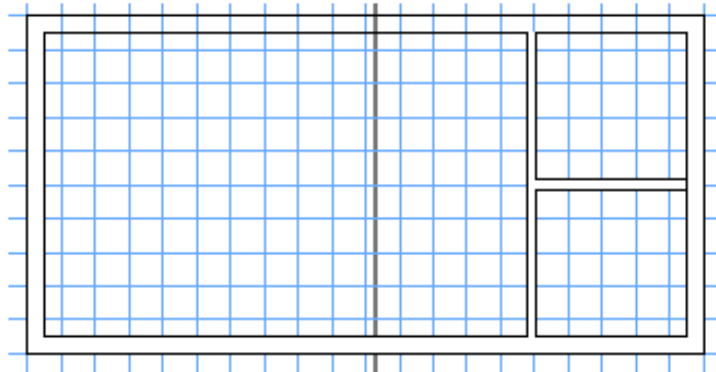
XOffset=-0cm

YOffset= -250cm

Cartesiane

OK

Dal Punto di riferimento tiriamo un muro in orizzontale

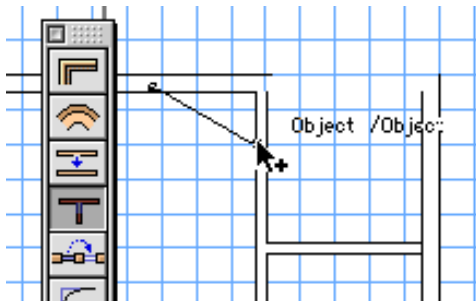


Dato che si desidera fare il balcone nella parte quadrata in alto, dobbiamo separare i muri esterni per portarli a $\Delta Z=120$ cm

Dal vertice in alto a destra selezioniamo il muro orizzontale

Posizioniamoci col mouse che assume la forma di doppia freccia inclinata ed appare la scritta Object

Tenendo premuto il mouse ed il tasto Shift, spostiamoci sulla destra in corrispondenza del muro verticale. Quando appare la scritta Object rilasciamo il mouse



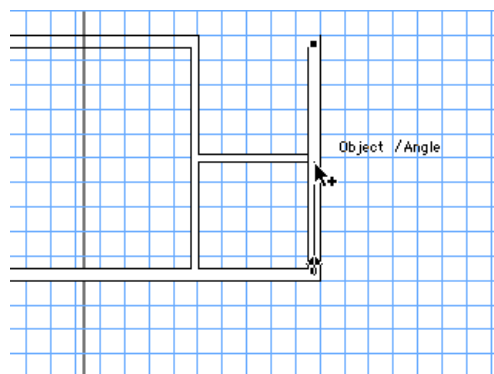
Con lo strumento Congiungi Muri uniamo i muri che danno all'interno dell'appartamento

Con la stessa procedura accorciamo il muro verticale destro e congiungiamolo

Con lo strumento **Spessore muro=25cm**

disegniamo i parapetti

Con **Object Info** selezionare i parapetti e modificare $\Delta Z=120$ cm



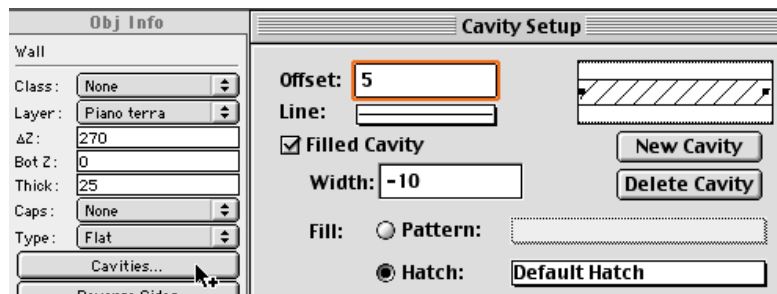
Tenendo premuto il tasto **Shiftt**(Maiuscole) selezioniamo i muri esterni

-**Object Info** o (Mela I)

-Cliccare **Cavities**

-In **Cavity Setup**

inserire i dati come da figura



-Salvare il progetto col nome: **PRIMO PIANO**

Ora proveremo ad utilizzare lo strumento **Modifica 3D** intervenendo sulla forma del parapetto.

Non salvate le modifiche che faremo

-**Organize>Layer Option>Active Only**

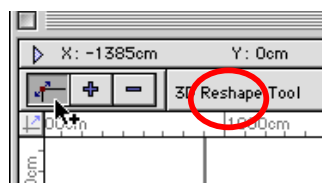
-**View>Standard View>Front**

-Selezioniamo un lato del balcone



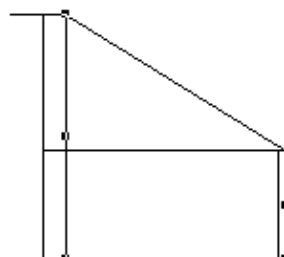
Click su **Modifica 3D**

Nella **Barra Modalita'** click su



modifica vertice

Andare sul vertice in alto a sinistra ed alzarlo nel seguente modo



Vista> Back (Dietro)

Ora il parapetto "O famo strano"!

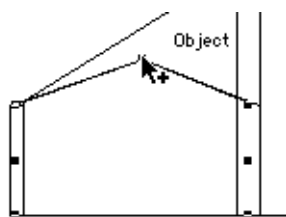
Nella Barra Modalita'



Click su Add Vertex (aggiungi vertice)

Avvicinando il mouse ad un vertice assume la forma ad X

Tenendo premuto il mouse, spostandolo modifichiamo la forma con riferimento al vertice creato



Bella schifezza!.

"O famo normale!"



-Click su elimina vertice

-Click sul vertice da eliminare

-Usciamo senza salvare