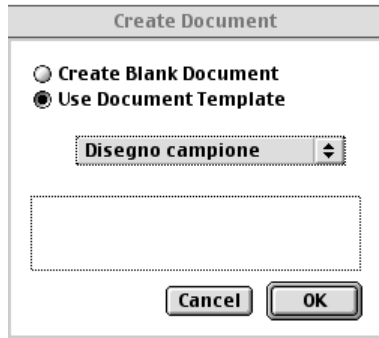


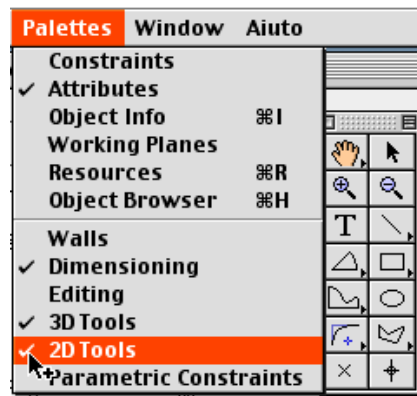
4-PRIME BASI

- Apriamo VectorWorks
- **File>New** o (**Mela N**)



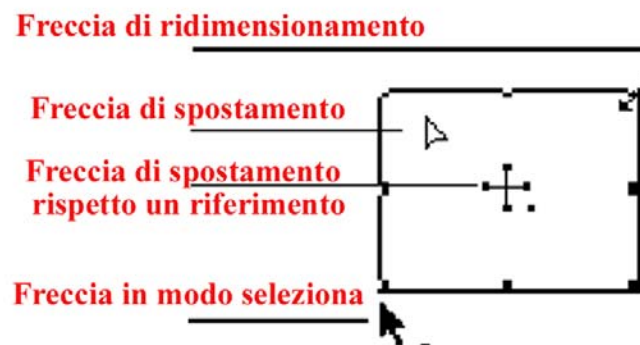
- In **Create Document**, spuntare **Use Document Template** (Usa un Modello)
- Dal Menu a tendina selezionare **Disegno campione**
- **OK**

- Se nell'area di lavoro non compare **2D Tool** (Tavolozza Strumenti 2D):
- **Palettes(Tavolozze)>2D Tool** (Tavolozza Strumenti 2D)



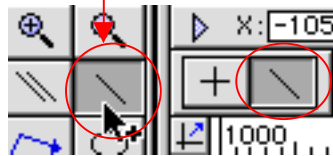
Click su **2D Tool** (strumento di selezione 2D)

- Ecco le forme che assume lo strumento di selezione 2D nelle differenti modalita' d'uso



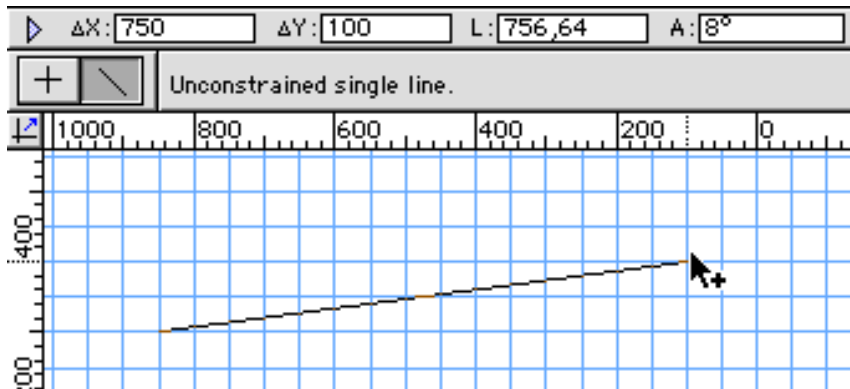
DISEGNARE UNA RETTA

-Selezionare lo strumento **Linea**

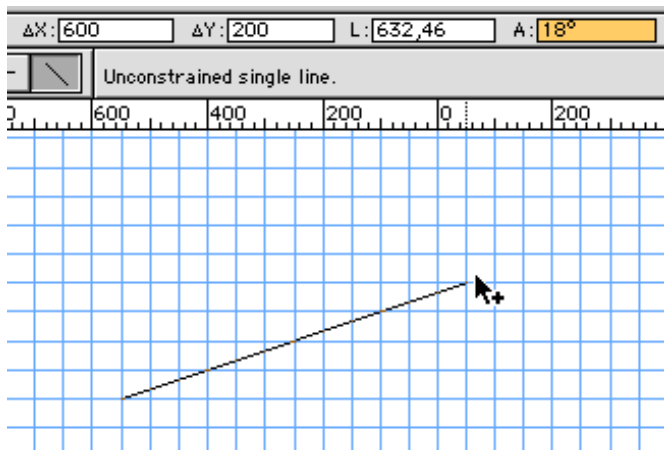


-Dalla Barra Dati selezionare Linea non vincolata

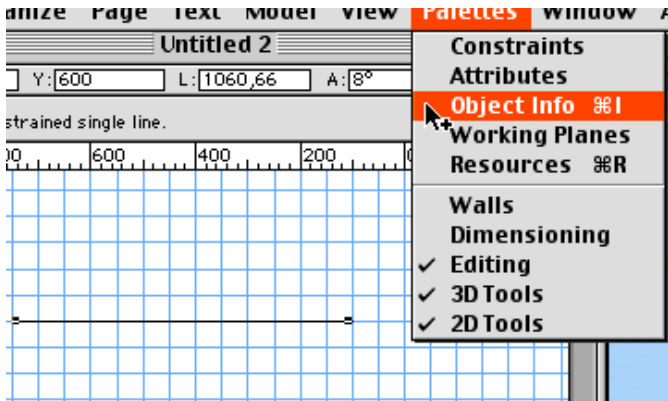
-Tracciare col mouse premuto una linea. Dalla **Barra Dati** possiamo vedere i seguenti valori: coordinate reale ΔX e ΔY , lunghezza **L** angolo **A**



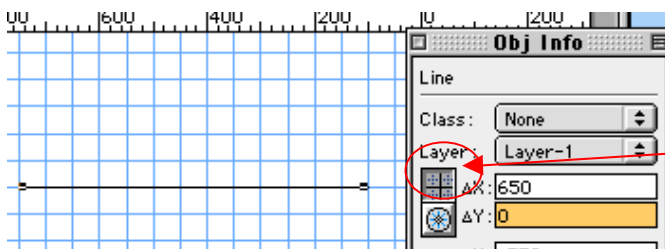
Possiamo modificare i dati in un altro modo:



- Tracciare una Linea
- Tenendo premuto il mouse, premere il tasto **Tab**.
- Dalla **Barra Dati** si evidenzia il riquadro ΔX .
- Premiamo il tasto **Tab** sino a quando si evidenzia **A** dove inseriremo il valore **0°**

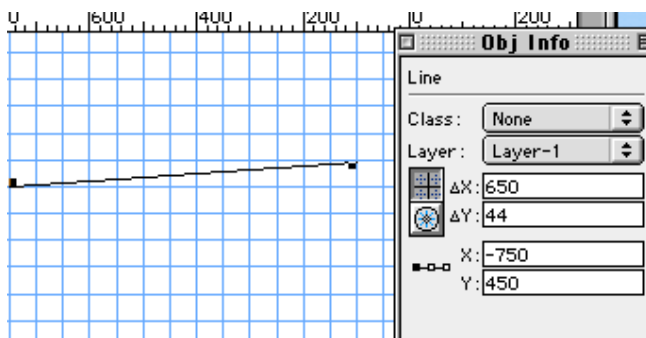


La linea assume posizione orizzontale
Clicchiamo:
-Palettes>Object Info o (Mela I)

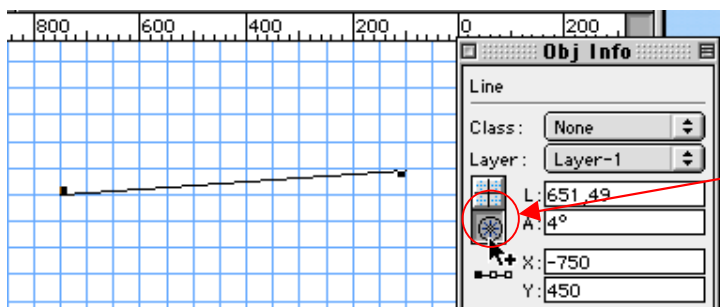


Appare la finestra d'informazione oggetto
Sotto Layer ,a sinistra di ΔX , selezionare **coordinate cartesiane**

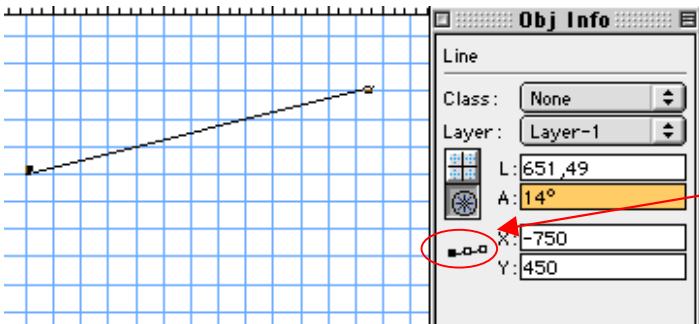
Modifichiamo $\Delta Y=44$



La linea cambia inclinazione

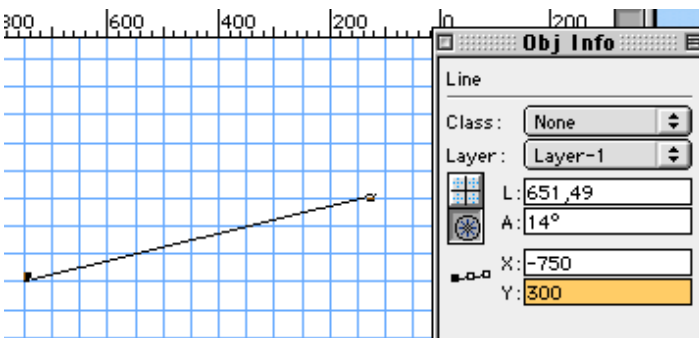


Selezioniamo sotto coordinate cartesiane **coordinate polari**



Inseriamo **A=14°** (Possiamo anche modificare la lunghezza L)
La linea cambia inclinazione
A sinistra di X e Y troviamo i punti di riferimento delle coordinate(Sinistra, centro, destra)

Selezioniamo sinistra col mouse
Inseriamo **Y=300**

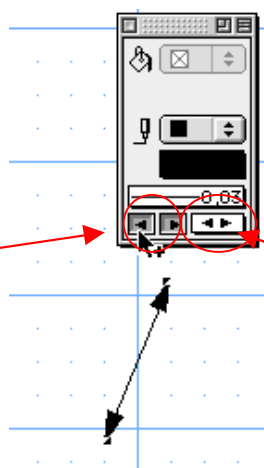


Ecco il risultato. La linea si e' spostata verso il basso con coordinate del punto(-750,300)

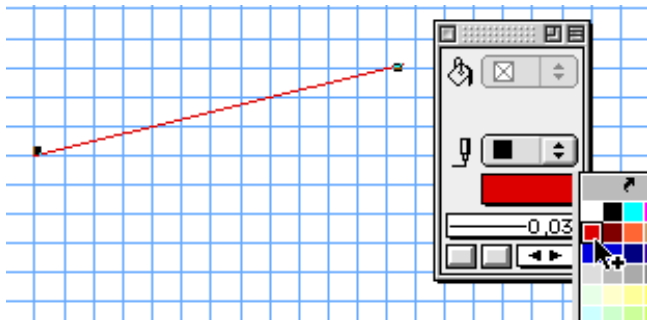
Palettes>Attributes

Con la linea selezionata,

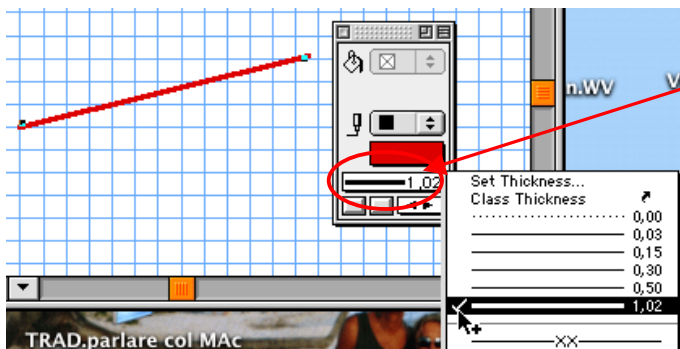
In basso a sinistra abbiamo le due finestre per attivare le frecce nei due lati della linea



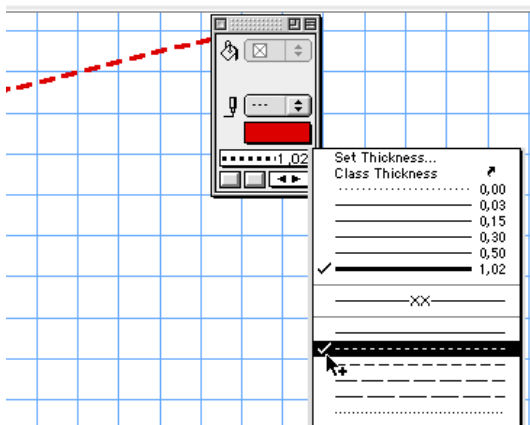
In basso a destra abbiamo il menu a tendina con i tipi di frecce per estremo



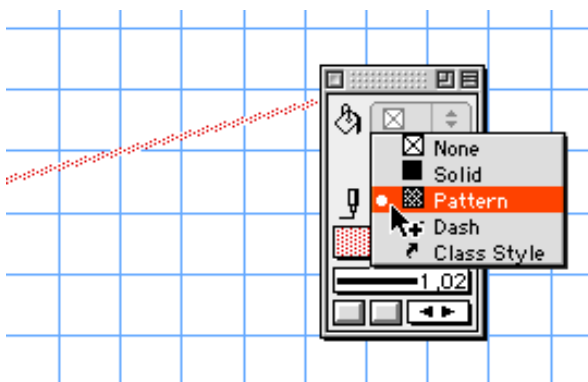
Dall'icona Tipo di linea dal menu a tendina selezioniamo **Solid** (Riempimento)
Dalla Tavolozza scegliamo il colore desiderato



Piu' in basso abbiamo l'icona tratto
Dal menu a tendina modificiamo lo spessore



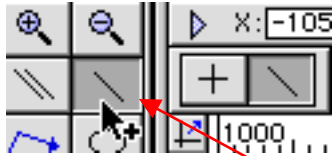
Modifichiamo il tratteggio



Tornando all'icona **Tipo di linea** dal menu a tendina possiamo scegliere **Pattern**(Retinatura)



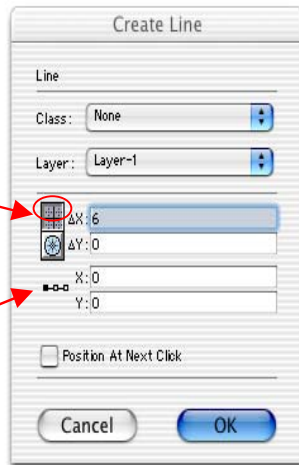
Click su **2D Tool** (strumento di selezione 2D)



-Selezionare lo strumento Linea e dalla Barra Dati L'icona Linea non vincolata

-**Doppio click** sullo strumento **Linea**

Compare la finestra di dialogo **Create Line**(Crea Linea) per disegnare la retta da tastiera



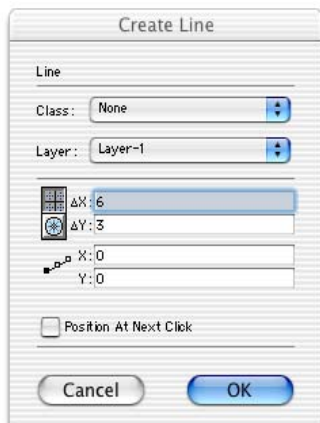
-Spuntiamo coordinate angolari

-Spuntiamo riferimento coordinate assolute

-Inseriamo coordinate relative: $\Delta X=6$ $\Delta Y=0$

-**OK**

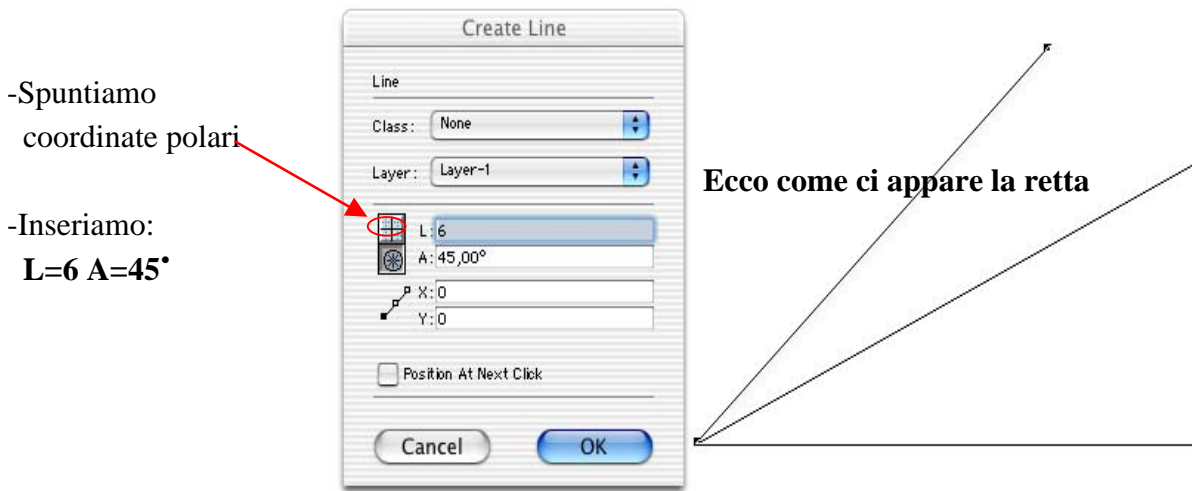
Ecco come ci appare la retta



-Inseriamo coordinate relative: $\Delta X=6$ $\Delta Y=3$

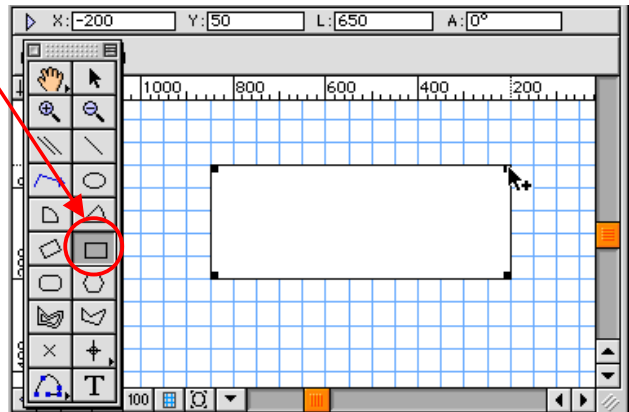
-**OK**

Ecco come ci appare la retta



DISEGNARE UN RETTANGOLO

- Selezionare con **UN click Rectangle Tool** (strumento rettangolo)
- Posizionarsi nell'**Area di disegno** col mouse
- **UN click** e tenendo premuto il mouse disegnare un rettangolo a caso.
- Le dimensioni appaiono nella **Barra Dati** nelle finestre **X , Y ,L, A**
- **UN click** per terminare



- Ogni oggetto selezionato, puo' essere deselezionato cliccando fuori dall'oggetto
- Per selezionarlo di nuovo cliccare all'interno o sulle pareti dell'oggetto
- Con l'oggetto selezionato, tramite mouse possiamo:

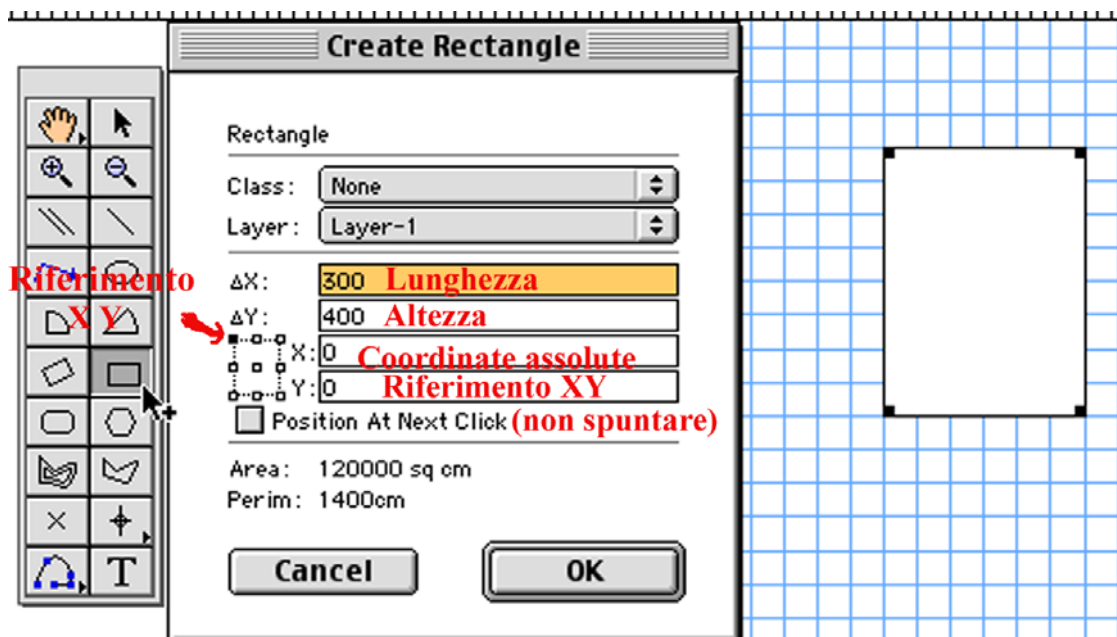
1) SPOSTARLO

- Muovere il mouse all'interno dell'oggetto assume la forma **Modalita' freccia di spostamento**,
- Tenendo premuto il mouse, trascinare l'oggetto nella posizione voluta e rilasciare il mouse
- Muovere il mouse verso una maniglia sino a quando non assume la forma **Modalita' freccia di spostamento rispetto un riferimento**,. Fate attenzione che non assuma la forma Freccia di ridimensionamento, nel qual caso spostarsi leggermente sino a quando non compare la forma di croce)
- Cliccare tenendo premuto il mouse.
- Trascinare l'oggetto con il mouse nella posizione voluta


2) MODIFICARLO

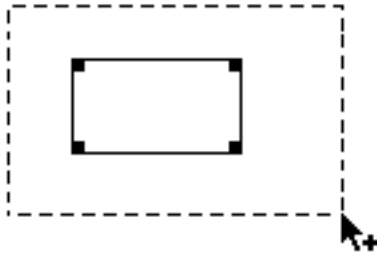
- Muovere il mouse verso una maniglia vertice sino a quando non assume la forma **Modalita' freccia di ridimensionamento**
- Premere il mouse e modificarne le dimensioni
- Doppio click per terminare
- Selezionare con la freccia in modalita' **Seleziona** il rettangolo
- Premere il pulsante da tastiera **Delete**
- Il disegno e' cancellato


Selezioniamo con **DUE click Rectangel Tool** (strumento rettangolo) Appare la Finestra di dialogo **Create Rectangle** da tastiera



Inseriamo:

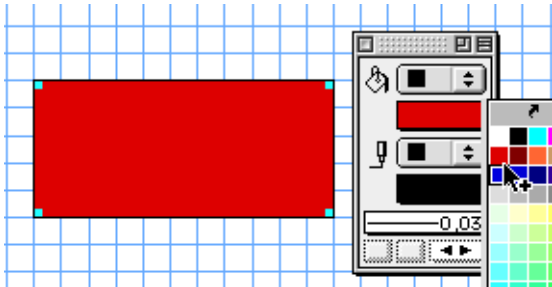
- ΔX le dimensioni orizzontali - ΔY dimensioni verticali
- Deselezioniamo **Position At Next Click**
- Inseriamo in **X** ed **Y** le coordinate di posizionamento del rettangolo, controllando da schermo che siano all'interno dell'area visualizzata
- Selezioniamo il punto d'inserimento in uno dei quadratini di posizionamento disegno posto a sinistra delle coordinate
- **OK**
- Compare il rettangolo. In caso contrario, cliccare due volte lo strumento
- **Z o o m** (-)  per rimpicciolire l'**Area di disegno**. sino ad individuarlo



- Ingrandire l'immagine cliccando lo strumento **Zoom(+)** per poi selezionandola col mouse. Con l'aiuto dello strumento **Mano**,  centrare il rettangolo nell'area di disegno.

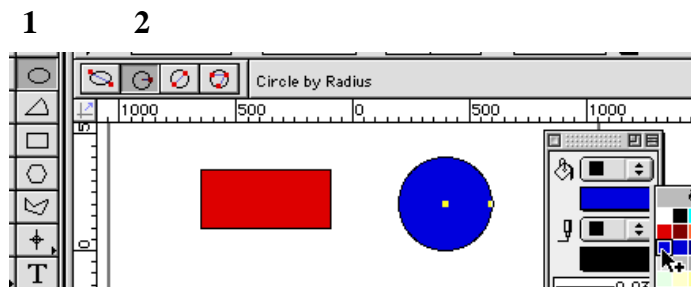
- Cancellare il disegno selezionandolo e cliccando il tasto **Delete**
- **DUE click Rectangel Tool** (strumento rettangolo)
- Appare la Finestra di dialogo **Create Rectangle**
- Inseriamo in **ΔX** le dimensioni orizzontali ed in **ΔY** quelle verticali
- Selezioniamo **Position At Next Click**
- Selezioniamo il punto d'inserimento in uno dei quadratini del disegno posto a sinistra delle coordinate
- Posizioniamoci nell'**Area di disegno** col mouse che assume la forma di **mirino**
- **Clicl**
- Appare il rettangolo. Se non appare, cliccare varie volte lo strumento **Zoom(-)** per rimpicciolire l'Area di disegno sino a quando non appare. Ingrandire l'immagine cliccando **Zoom(+)**, selezionando l'oggetto e con l'aiuto dello strumento Mano, centrarlo di volta in volta.
- Con il rettangolo selezionato, muovere il mouse verso il vertice sino a quando non assume una forma di doppia freccia inclinata. Fate attenzione che non assuma la forma di croce, nel qual caso spostarsi leggermente sino a quando non compare la doppia freccia inclinata)
- Tenendo premuto il mouse e trascinando il vertice, modifichiamo la forma e le dimensioni dell'oggetto
- Un click e l'oggetto e' modificato
- Un click e l'oggetto e' deselezionato
- Col mouse spostarci in alto a sinistra del rettangolo
- Premere il pulsante, appare una mano coll'indice puntato
- Tenendo premuto il pulsante, spostarsi verso destra in modo da superare le dimensioni orizzontali del disegno col rettangolo dal segno tratteggiato
- Sempre tenendo premuto il pulsante scendere spostarsi verso il basso in modo da superare le dimensioni orizzontali del disegno col rettangolo dal segno tratteggiato
- Lasciare il mouse e l'oggetto e' selezionato

- Da Paletes, selezionare **Object Info** oppure (**Mela I**)
- Modificare le dimensioni modificando ΔX e ΔY

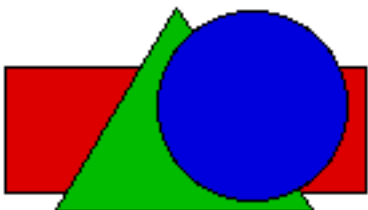


Selezioniamo il rettangolo
Riempimento>Solido
Selezioniamo il colore rosso

Selezioniamo lo strumento cerchio (1)
e la modalita' cerchio dal raggio (2)
Disegniamo col mouse un cerchio
Col cerchio selezionato
Riempimento>Solido>colore blu



Con lo Strumenti Poligono linea singola
disegniamo un triangolo
(Un klik per ogni vertice come da figura)
Riempimento>Solido>colore verde



Sovrapponiamo le figure come da disegno

Selezioniamo il cerchio

-**Tool**(Strumenti)>**Send**(Manda)>**Send Backward**(Manda sotto): Passa in secondo piano

-**Tool**(Strumenti)>**Send**(Manda)>**Send Backward**(Manda sotto): Passa in terzo piano

-**Tool**(Strumenti)>**Send**(Manda)>**Send Forward**(Manda sopra): torna in secondo piano

-**Tool**(Strumenti)>**Send**(Manda)>**Send Forward**(Manda sopra): torna in primo piano

Selezioniamo il rettangolo

-**Tool**(Strumenti)>**Send**(Manda)>**Send to Front**(Manda avanti): Passa in primo piano

-**Tool**(Strumenti)>**Send**(Manda)>**Send to Back**(Manda indietro): Passa in ultimo piano

-Salviamo come **PRIME BASI**